

CRITERIUM FEDERAL – 11 ANS DEPARTEMENTAL

Conditions de participation :

Les joueurs(ses) qualifiés(es) sont répartis(es) en 4 catégories

- Garçons 5/6/7 ans par département
- Garçons 8/9/10 ans par département
- Filles 5/6/7 ans par département
- Filles 8/9/10 ans par département

Déroulement de la compétition :

Ce Critérium pour joueurs des catégories Poussin/Benjamin, se déroule sur les 4 tours de critérium en deux catégories les 5/6/7 ans et les 8/9/10 ans, le samedi et/ou le dimanche de 10h à 12h.

Remarque : des surclassements peuvent être demandés à l' E.T.R, ou proposés par l'E.T.R. La qualification au niveau national se fait sur proposition du Conseiller Régional Détection et validé par le président de l'ETR.

La compétition se déroule sous forme de **montée-descente** par catégorie d'âges et en distinguant âges par âges pour le classement final (1^{er} des 6 ans, 1^{er} des 7 ans, 1^{er} des 8 ans, etc...). Au 1er tour de critérium, la répartition aux tables se fait en fonction de l'âge, les plus âgés se trouvant sur les tables « hautes », et les plus jeunes sur les tables « basses ». Pour les tours suivants la répartition se fait sur la base du classement du tour précédent.

La compétition durera **2h maximum**, comprenant : les explications sur la compétition, le temps d'échauffement, le temps de jeu, les pauses, la communication des résultats, la remise des récompenses et le rangement du matériel.

A chaque tour de critérium, la répartition aux tables se fait en fonction de l'âge, les plus âgés se trouvant sur les tables « hautes », et les plus jeunes sur les tables « basses ».

CONSEQUENCE SUR L'ANCIEN FONCTIONNEMENT :

l'échelon « Régionale POUSSIN/BENJAMIN » est supprimé.

L' homogénéité des niveaux et des âges étant impossible a créer en regroupant tant d'âges différents (6 à 10ans), et l'équilibre de participation par département difficile à obtenir (proximité recherchée par les parents de jeunes enfants, qui pour une bonne partie, sont dans leur(s) première (s) année de pratique).

Les 3 PHASES DE JEU

Phase 1 :

Les joueurs s'affrontent au cours de parties jouées au temps :

Les parties se disputent au meilleur des 11 points et en 2 minutes au maximum avec un point de départage en cas d'égalité.

Phase 2 :

Les joueurs s'affrontent au cours de 4 parties d'une manche à 11 points

Phase 3 :

Les joueurs s'affrontent au cours de 2 parties pour le classement final. Ces parties se disputent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnantes) et au meilleurs des 3 manches (2 manches gagnantes) pour les 5 ans et moins.

REGLES D'ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT :

Suite au dernier tour, le vainqueur de la table la plus « HAUTE », est classé 1^{er}, le perdant est classé 2^{ème}, le vainqueur de la table la plus « BASSE » est classé avant-dernier, le perdant est classé dernier.

Mais à l'issue de chaque tour de compétition, il est établi un classement final par âge et par sexe:

Exemple : 1^{er}, 2^e, 3^e des 6ans, 1^{er}, 2^e, 3^e des 7ans, 1^{er}, 2^e, 3^e des 8 ans etc...

Barème

Place	1	2	3	4	5	6	7	8	>9
Points	20	14	9	7	5	4	3	2	1

Prise en compte pour le classement individuel : seuls les résultats des 2 dernières parties jouées (phase 3) sont pris en compte pour l'établissement des points classement FFTT.

Accession au niveau supérieur :

A l'issue de chaque tour, le vainqueur des 5/6/7ans, monte dans la catégorie des 8/9/10ans.

Le vainqueur des 8/9/10 ans monte dans la catégorie Régionale Minimales. Si ce joueur est amené à descendre d'un niveau par la suite, il évoluera alors en Départementale Minimale.

Arbitrage :

- **sollicitation de parents pour arbitrer (ceux qui connaissent les règles...)** par le juge-arbitre qui imposera la règle de rester à la même table pour arbitrer. Les parents « arbitres » s'engagent à arbitrer toutes les parties et pas seulement celles concernant leurs enfants.

- **coaching** : le coaching est autorisé, durant la 1^{ère} et la 2^e phase, uniquement à la fin de chaque manche. Le temps mort est autorisé uniquement durant la 3^e phase (un par partie, pour chacune des 2 parties finales)

- le JA note la position des joueurs aux tables numérotées (de la plus basse à la plus haute), du 1^{er} au dernier tour de la montée-descente.

- le JA enregistre le classement final global (chez les 6/7, le vainqueur de la T1 est 1^{er}, le perdant 2^e etc...), en distinguant le classement par catégorie d'âge (classement le plus haut obtenu par un 6ans, par un 7ans etc...). Il enregistre en outre les scores des manches pour les 2 dernières rencontres, qui sont les seules à être comptabilisées pour le classement individuel FFTT du joueur.