

## **CRITERIUM FEDERAL/ Niveau Régional**

*(Voir particulièrement les passages en bleu)*

Additif au titre IV des règlements fédéraux : Déroulement de l'échelon régional

### **Article 1 : Organisation sportive**

La régionale 1 compte 10 tableaux.

#### **MESSIEURS**

- tableau Messieurs : 16 joueurs
- tableau M18 (joueurs de – de 18 ans) : 16 joueurs
- tableau M15 (joueurs de – de 15 ans) : 16 joueurs
- tableau M13 (joueurs de – de 13 ans) : 16 joueurs
- tableau M11 (joueurs de – de 11 ans) : 16 joueurs

#### **DAMES**

- tableau Dames : 16 joueuses
- tableau D18 (joueuses de – de 18 ans) : 16 joueuses
- tableau D15 (joueuses de – de 15 ans) : 16 joueuses
- tableau D13 (joueuses de – de 13 ans) : 16 joueuses
- tableau D11 (joueuses de – de 11 ans) : 16 joueuses

La Régionale 2 et le niveau départemental sont constitués selon le même schéma et en tenant compte du nombre d'engagés par catégorie.

#### Remarque :

*Dans l'intérêt des compétitrices, la Commission sportive régionale se réserve le droit d'adapter la composition des tableaux dames en fonction du nombre de joueuses inscrites.*

*Nous appliquons bien entendu la réglementation fédérale concernant les montées en Nationale selon la catégorie d'âge.*

### **Article 2 : Convocations**

Les convocations pour les tours départementaux et régionaux parviendront aux clubs par courriels

adressés aux correspondants des clubs, ou par voie postale.

### **Article 3 : Déroulement sportif**

#### **Participation**

Un joueur ne figurant pas sur la liste des qualifiés transmise aux JA ne pourra y être rajouté le jour de la

compétition, sauf modification signalée par la commission sportive.

#### **Forfaits excusés**

En cas de forfaits signalés à la Ligue au plus tard le mercredi précédent à 12 H, les repêchages seront

effectués par la Ligue et communiqués aux JA concernés. Au-delà de cette date, aucun

repêchage ne sera

plus pris en compte

#### **Forfaits non excusés**

Les joueurs forfaits le jour même ne pourront pas être remplacés par le JA

Toutefois, le JA a la possibilité de modifier l'ordre des poules, tout en respectant l'application intégrale du

"serpent"

#### **Abandon**

A tous les échelons et dans toutes les catégories :

- Tout joueur, ne disputant pas une partie en poule ou abandonnant en cours de celle-ci, marque 0 point

pour le tour considéré et descend dans l'échelon immédiatement inférieur. Le classement de la poule est

établi en annulant les résultats des parties qu'il aura jouées

2

- Tout joueur, ne disputant pas sa première partie du tableau final à l'issue des poules, marque 0 point

pour le tour considéré et descend dans l'échelon immédiatement inférieur

- Tout joueur, ne disputant pas une partie (autre que la 1ère) du tableau final, est considéré comme battu

pour les parties lui restant à disputer et marque les points en fonction de la place ainsi obtenue

### **Retard**

A tous les échelons et dans toutes les catégories, si un joueur ne s'est pas présenté 15 minutes après l'appel

de sa première partie, il est déclaré forfait avec les conséquences du paragraphe précédent (abandon).

### **Déroulement**

#### ***Groupe de 8 joueurs***

Ils sont répartis en 2 poules de 4 selon le principe du serpent.

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 4.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 8 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2

-Les 2e de poule en 3 et 4, dans le 1/2 tableau opposé à leur 1er de poule

-Les 3e de poule en 5 et 6 dans le 1/2 tableau opposé à leur 2e de poule

-Les 4e de poule, par tirage au sort, en 7 et 8

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

#### ***Groupe de 10 joueurs***

Ils sont répartis en 2 poules de 5 selon le principe du serpent.

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 5.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 10 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2

-Les 2e de poule en 3 et 4, dans le 1/2 tableau opposé à leur 1er de poule

-Les 3e de poule en 5 et 6, dans le 1/2 tableau opposé à leur 2e de poule

-Les 4e de poule, par tirage au sort, en 7 et 8

-Les 5e de poule en 9 et 10, dans le 1/2 tableau opposé à leur 4e de poule

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

#### ***Groupe de 12 joueurs***

Ils sont répartis en 2 poules de 6 selon le principe du serpent

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 6.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 12 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2

-Les 2e de poule en 3 et 4, dans le 1/2 tableau opposé à leur 1er de poule

-Les 3e de poule en 5 et 6, dans le 1/2 tableau opposé à leur 2e de poule

-Les 4e de poule, par tirage au sort, en 7 et 8

-Les 5e de poule en 9 et 10, dans le 1/2 tableau opposé à leur 4e de poule

-Les 6e de poule en 11 et 12, dans le 1/2 tableau opposé à leur 5e de poule

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

#### ***Groupe de 16 joueurs***

Ils sont répartis en 4 poules de 4 selon le principe du serpent

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 4.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 16 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2 et les 1er des poules C et D, par tirage au sort,

en 3 et 4

-Les 2e de poule, par tirage au sort, en 5 à 8, dans le 1/2 tableau opposé à leurs 1er de poule

-Les 3e de poule en 9 à 12, dans le même 1/2 tableau que leurs 2e de poule, mais dans le 1/4 opposé

-Les 4e de poule, par tirage au sort, en 13 à 16

3

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

### ***Groupe de 18 joueurs***

Ils sont répartis en 2 poules de 4 et 2 poules de 5 selon le principe du serpent

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 4 ou 5.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 18 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2 et les 1er des poules C et D, par tirage au sort,

en 3 et 4

-Les 2e de poule, par tirage au sort, en 5 à 8, dans le 1/2 tableau opposé à leurs 1er de poule

-Les 3e de poule en 9 à 12, dans le même 1/2 tableau que leurs 2e de poule, mais dans le 1/4 opposé

-Les 4e de poule, par tirage au sort, en 13 à 16

-Les 5e de poule en 17 et 18

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

### ***Groupe de 20 joueurs***

Ils sont répartis en 4 poules de 5 selon le principe du serpent

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 5.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 20 de la façon suivante :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2 et les 1er des poules C et D, par tirage au sort,

en 3 et 4

-Les 2e de poule, par tirage au sort, en 5 à 8, dans le 1/2 tableau opposé à leurs 1er de poule

-Les 3e de poule en 9 à 12, dans le même 1/2 tableau que leurs 2e de poule, mais dans le 1/4 opposé

-Les 4e et 5e de poule, par tirage au sort, en 13 à 20

Ce tableau se déroule par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

### ***Groupe de 24 joueurs***

Ils sont répartis en 4 poules de 6 selon le principe du serpent

Dans ces poules, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 6.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans deux tableaux de 12 de la façon suivante :

Tableau haut (1er à 3e de poule) :

-Le 1er de la poule A en 1, le 1er de la poule B en 2 et les 1er des poules C et D, par tirage au sort,

en 3 et 4

-Les 2e de poule, par tirage au sort, en 5 à 8, dans le 1/2 tableau opposé à leurs 1er de poule

-Les 3e de poule en 9 à 12, dans le même 1/2 tableau que leurs 2e de poule, mais dans le 1/4 opposé

Tableau bas (4e à 6e de poule) :

-Le 4e de la poule A en 1, le 4e de la poule B en 2 et les 4e des poules C et D, par tirage au sort, en 3 et 4

-Les 5e de poule, par tirage au sort, en 5 à 8, dans le 1/2 tableau opposé à leurs 4e de poule

-Les 6e de poule en 9 à 12, dans le même 1/2 tableau que leurs 5e de poule, mais dans le 1/4 opposé

Ces deux tableaux se déroulent par élimination directe jusqu'à la finale

Toutes les parties sont jouées

#### **Article 4 : Montées – Descentes**

##### ***Montées en Nationale 2***

- **A l'issue de chaque tour, le premier** des tableaux Messieurs, Dames, le meilleur garçon de -21ans du tableau Messieurs, le premier des tableaux -18 ans garçons et filles, le premier des tableaux -15 ans garçons et filles, le premier des tableaux -13 ans garçons et filles **accèdent à la Nationale 2.**

- Pour les tableaux - 11 ans garçons et filles, les premiers de chaque tour accèdent à la Régionale 1 des tableaux -13 ans. S'ils ne peuvent s'y maintenir, ils redescendent dans la Régionale 1 dont ils sont issus.

##### ***Montées départementales***

-Pour les tableaux messieurs, à chaque tour, 4 montées de Départementale 1, réparties ainsi : une pour le Haut-Rhin et trois pour le Bas-Rhin.

A partir de la départementale 2, les montées se dérouleront comme suit :

- 2 montées par tableau de 16 joueurs

- 3 montées à partir d'un tableau de 20 joueurs

##### ***Descentes***

En régionale, dans toutes les divisions, les descentes en Départementale 1 ou dans la catégorie d'âge

inférieure seront pratiquées.

Elles seront fonction du nombre de montées effectives, des forfaits, des éventuelles descentes du niveau

supérieur.

#### **Article 5 : Arbitrage**

Lors des poules, les parties seront arbitrées par les joueurs de la poule.

Lors du tableau final, les parties sont arbitrées par les joueurs ayant perdu la partie précédente.

#### **Article 6 : Forfait**

Une pénalité de 32 Euros par forfait non excusé (par écrit avec justificatif) sera appliquée au niveau

régional pour les seniors par la Commission sportive régionale. Le paiement de l'amende sera à la charge

du club d'appartenance du joueur concerné.